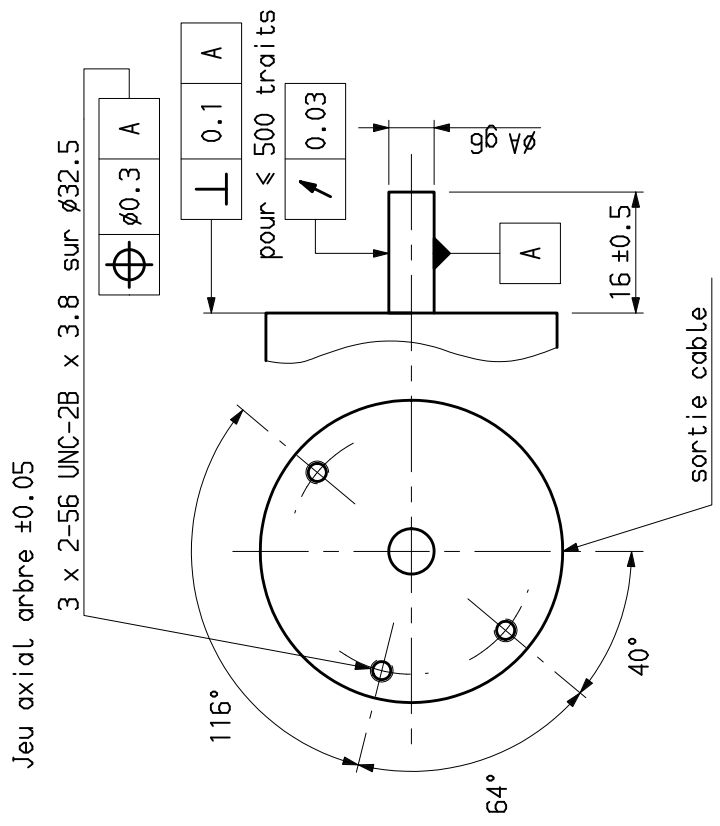
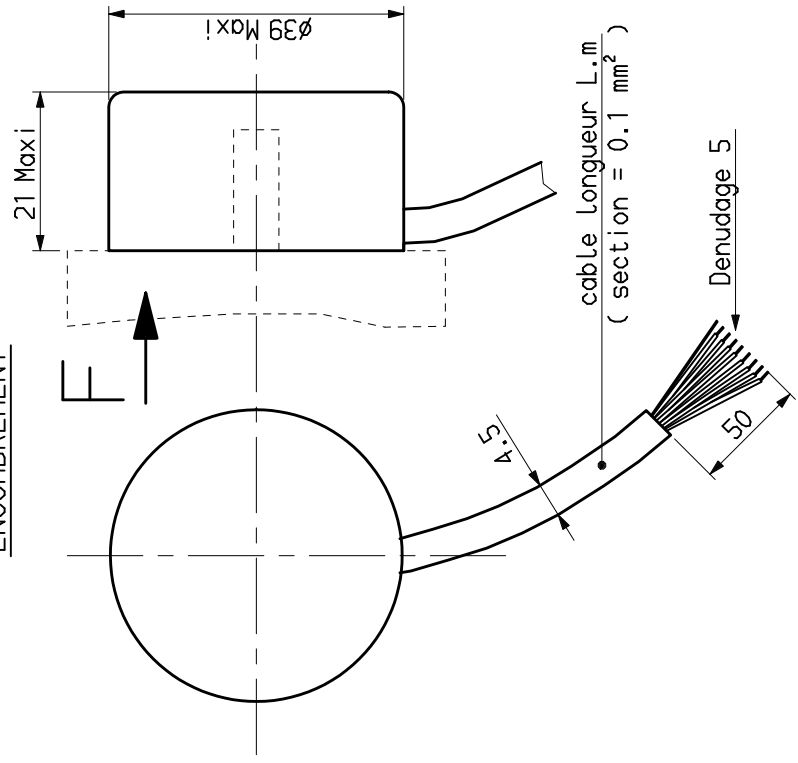


INTERFACE POUR MONTAGE CODEUR



ENCOMBREMENT



Jeu axial arbre ±0.05
3 x 2-56 UNC-2B x 3.8 sur ø32.5

pour ≤ 500 traits

0.03

19g

16 ± 0.5

sortie cable

CARACTERISTIQUES

- Voies Ua, Ub, Uo, Ua\, Ub\, Uo\
- Tension alimentation 5V ±5%
- Intensite consommee 155mA Maxi
- Dephasage 90° ±45°
- Frequence de Lecture 160kHz Maxi
- Protection IP40
- Masse ≤ 25g
- Inertie ≤ 2.8gcm²
- Vitesse rotation mecanique 35 000tr/min Maxi
- Temperature de fonctionnement 0° a +70° C
- de stockage -30° a +80° C
- Humidite relative 90% sans condensation
- Vibration 100m/s² 50 a 2000HZ
- Chocs 1000m/s² 11ms

RACCORDEMENT ELECTRIQUE

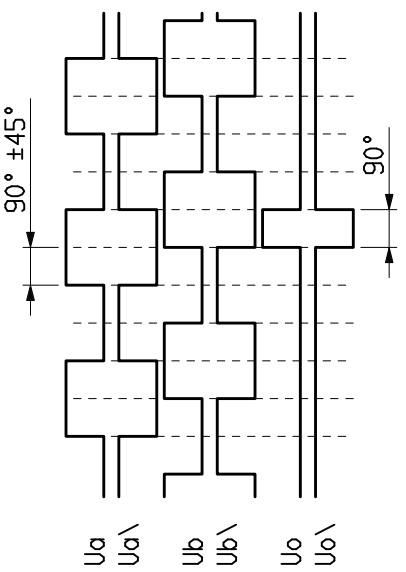
Circuit de reception des signaux : RS 422

Reperage des fils :

- Rouge : +5V Bleu : Ub
 - Noir : 0V Bleu/Blanc : Ub\
 - Blanc : Ua Vert : Uo
 - Blanc/Noir : Ua\ Vert/Blanc : Uo\
- Drain ou tresse : blindage

DIAGRAMME

Pour sens de rotation horaire vu suivant F (encombrement)



NOTA: HACHURAGE, UTILISATION A EVITER homologation suivant H220008

ATTENTION : Ne jamais connecter ni deconnecter lorsque l'appareil est sous tension.

P	indice	Nbre traits	φ A (arbre)	Observations	Long. (cable)
0001	A	500	6		1
0002	A	500	4		1
0003	A	250	6		1
0004	A	1000	6	precision interface ⊥ 0.05 ↗ 0.02	1
0005	A	50	6		1
0006	A	600	6		1
0007	A	720	6		1
0008	A	1024	6	precision interface ⊥ 0.05 ↗ 0.02	1
0009	A	600	4		1
0010	A	100	4		1
0011	A	1250	6	precision interface ⊥ 0.05 ↗ 0.02	1
0012	A	1000	4	precision interface ⊥ 0.05 ↗ 0.02	1
0013		500	6		3
0014		100	6		1
0015		500	4		3

Ce dessin, propriété exclusive de notre société, est strictement confidentiel. Il ne peut être communiqué, copié ou reproduit sans son autorisation écrite.

Dessine 07 OCT 1987
 AM16685 23 03 90 DM f AM 17572 17/09/92 JMB
 AM 20788 31/07/2001 RP e AM 17535 29-JUL-92 GB
 AM 19144 05/12/96 GB d AM 17480 12-JUN-92 GB

PARVEX
 CODEUR K9

Echelle 1
 Nomenclature numero different
 Nomenclature meme numero
 Famille : CODK
 Feuille : Indice h folio 1

Format A3
 220008

8 Avenue du Lac. BP249
 21007 DIJON CEDEX